

COSPLAY CONTEST

Il Cosplay Contest si terrà l' 8 luglio 2018 a partire dalle ore 16.00 all'Area Palco presso P.zza Sacro Cuore, all'interno dell'evento Pescara Comic Convention, fiera che si terrà nel centro della città, **COMPLETAMENTE GRATUITA**.

L'Evento sarà presentato da Edoardo "Edd" Filiaggi e Jenny Claus

PRE-ISCRIZIONE ONLINE

E' possibile pre-iscriversi online, agevolando così il lavoro dell'Organizzazione, inviando il presente [modulo di iscrizione](#), compilato in ogni suo campo, all'indirizzo e-mail: info@pescaracomiconvention.com. Ogni partecipante potrà iscriversi online fino alle 24:00 del 07 luglio 2018.

Ogni pre-iscrizione effettuata online dovrà comunque essere confermata il giorno della gara presso lo stand Info Point sito in P.zza Sacro Cuore dalle ore 10.00 alle ore 14.00. Dopo tale orario si perderà la priorità acquisita con l'iscrizione online e/o la possibilità di esibirsi.

Al momento della conferma dell'iscrizione si potrà consegnare il materiale di cui al punto 2 e 3 del capo successivo.

ISCRIZIONE GARA IN LOCO

07 luglio 2018: dalle ore 10:00 alle ore 19:30

08 luglio 2018: dalle ore 10:00 alle ore 14:00

Al momento dell'iscrizione, si dovrà esibire documento di identità e si dovrà consegnare:

- 1) Liberatoria compilata in ogni sua parte.
- 2) La traccia audio/video solo su chiavetta USB. Durante la propria interpretazione si potrà utilizzare un unico file in formato MP3 della durata indicata dal regolamento.
- 3) Immagine del personaggio di riferimento **stampata** per valorizzare la somiglianza del partecipante al personaggio interpretato e per poter avere una migliore valutazione da parte della giuria

LIBERATORIA

La liberatoria è **indispensabile** per la partecipazione alla gara e dovrà essere consegnata agli addetti dell'Organizzazione al momento dell'iscrizione alla gara. La liberatoria deve essere compilata in ogni sua parte e da ogni componente del gruppo. La mancata consegna della liberatoria comporta l'impossibilità di esibirsi sul palco. Alcune Liberatorie saranno disponibili in loco al momento dell'iscrizione, fino ad esaurimento scorte. Si consiglia, pertanto, di stampare e compilare la liberatoria autonomamente: [LIBERATORIA](#) e [LIBERATORIA PER MINORI](#).

TRACCIA AUDIO/VIDEO:

La chiavetta USB o HD verrà riconsegnata subito dopo l'iscrizione.

Si accetterà al momento della consegna della traccia audio SOLO supporti come chiave USB o HD.

NON si accetterà scambi di file tramite bluetooth, consolle, CD audio, CD DATI.

Se non si dispone di una traccia audio, si potrà richiedere al momento dell'iscrizione una musica di sottofondo.

Durante l'esibizione sul palco sarà possibile proiettare un video sullo schermo a tal fine predisposto.

Risoluzione dei video consentita:

640x480 / 720x576 / 1280x720 - Formati video MP4, AVI, MKV

La traccia audio dell'esibizione dovrà essere già inserita nel video.

Non saranno accettati video con tracce audio separate.

Il video dovrà rispettare la durata dell'esibizione.

I video dovranno essere consegnati allo stand iscrizioni solo su chiavetta USB.

Se durante l'esibizione si necessiterà di uno o più microfoni ed accessori particolari bisognerà indicarlo sul modulo di iscrizione, a pena di inammissibilità.

REGOLAMENTO COSPLAY CONTEST:

COSPLAY: Si potrà partecipare alla Cosplay Contest del Pescara Comic Convention indossando un costume sia creato a mano che acquistato. Saranno ammessi alla gara tutti i costumi inerenti le seguenti categorie: Anime, Manga, Comics, Videogames, Film, Telefilm, Libri, Romanzi, Giochi di Ruolo, Artbook, Fantasy, Fantascienza, Steampunk e Versioni Original.

ORDINE DI SFILATA:

I partecipanti alla gara verranno chiamati ad esibirsi sul palco seguendo l'ordine di iscrizione dato in fase di pre-iscrizione online a cui seguiranno i partecipanti che si saranno iscritti in loco.

Per nessuna ragione sarà possibile modificare l'ordine di sfilata o cambiare il proprio numero. In caso di mancata conferma della preiscrizione, come sopra specificato, comporta lo slittamento della propria posizione all'ultimo posto, o l'impossibilità a partecipare al Contest.

SALITA E DISCESA PALCO:

Le zone a bordo palco e la salita e la discesa dal palco, saranno gestite dall'Organizzazione, i partecipanti dovranno avvicinarsi alla zona Palco entro 15 minuti dall'inizio della gara.

TEMPO LIMITE:

Ogni partecipante avrà un tempo limite per la propria esibizione. In particolare:

- partecipante singolo senza interpretazione - solo sfilata - (30 secondi)
- Singolo: 2 minuti
- Coppia : 3 minuti
- da 3 partecipanti in su : 4 minuti

Se l'esibizione si protrarrà oltre il termine stabilito, l'Organizzazione si vedrà costretta a fermare l'esibizione.

GIURIA:

La giuria sarà composta da esperti del settore che valuteranno attentamente il livello dei partecipanti in gara secondo i seguenti criteri:

- la somiglianza con il personaggio interpretato
- la fattura del costume
- la buona riuscita dell'esibizione
- la complessità e la fattura di eventuali accessori, parrucche o coreografie
- l'attinenza della traccia audio/video in base all'esibizione del personaggio
- l'attinenza dell'esibizione rispetto alla serie/film etc
- la complessità generale dell'esibizione

Per avere una valutazione più precisa si consiglia sempre di portare un'immagine relativa al personaggio interpretato. L'immagine dovrà essere stampata prima e consegnata all'INFO POINT al momento dell'iscrizione, e non verrà restituita al partecipante.

Il giudizio della giuria sarà insindacabile e inappellabile.

La giuria sarà composta da noti personaggi del mondo Cosplay, e non, che verranno presentati nei prossimi giorni.

Miglior Cosplay Maschile
Miglior Cosplay Femminile
Miglior Gruppo
Miglior Interpretazione
Premio Speciale Pescara ComicConvention

PREMIAZIONE

Il numero e la tipologia dei premi potrebbe variare a seconda della tipologia dei partecipanti. Ogni partecipante non potrà ricevere più di un premio tra quelli specificati.

All'interno di un gruppo non verranno premiati i singoli elementi.

I giurati si consulteranno durante e dopo la gara per assegnare ogni singolo premio.

Nel caso ci fosse l'impossibilità di presenziare alla fiera di uno dei giurati, l'Organizzazione si riserva il diritto di incaricare uno o più giurati d'ufficio scelti fra i responsabili.

MIGLIOR PERSONAGGIO MASCHILE / FEMMINILE:

Il premio sarà assegnato al personaggio di sesso maschile/femminile rappresentato dal partecipante che si è contraddistinto per la qualità del costume e degli accessori, l'interpretazione del personaggio, la scelta coreografica e stilistica e la buona riuscita dell'esibizione.

Il costume potrà essere fatto a mano e/o comprato, senza nessuna penalizzazione.

MIGLIOR GRUPPO:

Il premio sarà assegnato al gruppo di partecipanti che si è contraddistinto maggiormente per la qualità dei costumi e degli accessori, l'interpretazione dei personaggi, la scelta coreografica e stilistica e la buona riuscita dell'esibizione.

I costumi potranno essere fatti a mano e/o comprati, senza nessuna penalizzazione.

MIGLIOR INTERPRETAZIONE

Il premio sarà assegnato al partecipante o al gruppo di partecipanti, di ambo i sessi, che si sono contraddistinti per una interpretazione particolarmente veritiera o affine al personaggio, o ad una coreografia particolarmente complessa ed eseguita con maestria.

Il costume potrà essere fatto a mano e/o comprato, senza nessuna penalizzazione.

PREMIO PESCARA COMIC CONVENTION:

Il premio sarà assegnato al personaggio di sesso maschile/femminile che rappresenti al meglio una versione estiva di un personaggio esistente o inventato.

Il costume potrà essere fatto a mano e/o comprato, senza nessuna penalizzazione.

Premi:

MIGLIOR PERSONAGGIO MASCHILE

Targa commemorativa + Buono Amazon del valore di 100€

MIGLIOR PERSONAGGIO FEMMINILE

Targa commemorativa + Buono Amazon del valore di 100€

MIGLIOR GRUPPO

Targa commemorativa

MIGLIOR INTERPRETAZIONE

Targa commemorativa

PREMIO PESCARA COMIC CONVENTION

Targa commemorativa

DIVIETI

Si fa obbligo ai partecipanti di evitare i seguenti atteggiamenti sul palco:

Turpiloquio e volgarità, bestemmie e/o comportamenti offensivi verso le religioni e/o altri gruppi etnici; Atti osceni veri o simulati; Atti comunemente sanzionati nella categoria di "atti osceni in luogo pubblico" dal codice penale (art. 527 codice penale italiano).

Sul palco è assolutamente vietato l'uso di:

Oggetti appuntiti (quali a titolo esemplificativo ma non esaustivo coltelli veri, frecce con punta)

Fiamme libere

Sostanze infiammabili

Getti d'acqua e liquidi

Sostanze schiumogene

Esplosivi

Fumogeni

Lancio di oggetti pesanti e/o contundenti

È vietato portare sul palco animali vivi

E' consentito l'uso di:

Armi da fuoco a salve (scariche, senza munizioni e con il pallino rosso in evidenza)

Coriandoli o simili-effetti scenici teatrali non pericolosi

Peluche e riproduzioni di animali.

Armi:

Si ricorda ai partecipanti alla gara che intendessero portare con se delle armi, che devono denunciare preventivamente alla propria questura di appartenenza il possesso dell'arma e il percorso che effettueranno con essa.

Queste regole sono create per far rispettare le norme di sicurezza e tutelare i partecipanti e il pubblico presenti all'evento.

L'Organizzazione dell'evento può, a suo insindacabile giudizio, vietare la partecipazione al Contest di un singolo o di un gruppo in qualunque momento.

CAMERINI

Si ricorda di non lasciare nessun oggetto di valore nei camerini in quanto non sono custoditi.